



# Le Projet XMLIO-SERVER





# Description du projet



## Le projet

- 4 Évolution de la bibliothèque d'Entrée/Sortie de l'IPSL : IOIPSL
- - Champs instantanés, moyennes journalières, mensuelles ...
- ♣ Soumission dans le cadre d'IS-ENES
  - Maquette fonctionnelle : V1 (Y. Meurdesoif, A. Caubel)
  - Développement de la bibliothèque et recodage : V2
    - → 18 mois de CDD : H. Ozdoba.
- ♣ Modèle impliqué : NEMO
  - Utilisé en standard sous SVN
  - Exercice AR5 utilisant XMLIO-SERVER





# Description du projet



# Objectifs:

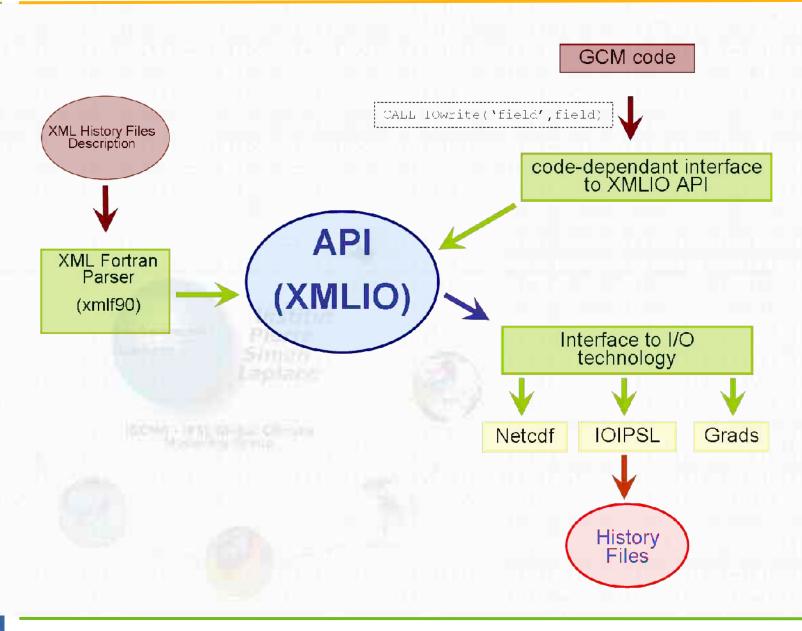
- ♣ Flexibilité des I/Os : XMLIO
  - Interface minimaliste au niveau des codes
    - Minimiser les appels dans le code.
    - Minimiser le passage d'arguments.
    - → Appelable à n'importe quel niveau du code sans avoir à stocker d'index (type netcdf) ex : CALL iowrite (`tsol', tsol)
    - → Interface pérenne, non sujette aux modifications/améliorations de la bibliothèque d'I/O.
    - Branchement transparent vers de nouvelles technologies/formats d'I/O.
  - Description externe de l'information sur les I/Os
    - Déclaration des champs à sortir (unité, nom, description, fréquence, fichier de sortie
    - → Format facilement extensible pour les ajouts futurs (=> XML)
    - → Format facilement éditable, vision organisée, structurée et compacte des I/Os.
  - Potentiellement : Possibilité de construire une interface graphique utilisateur (GUI)
  - Possibilité de branchement vers différents formats/technologies I/O: NetCDF, NetCDF\_par, HDF, Grads, bibliothèques I/O « maison » (ex IOIPSL),...





## Fonctionnement de XMLIO









### Fonctionnement en mode serveur



## ♣ Performance et gestion du parallélisme : IOSERVER

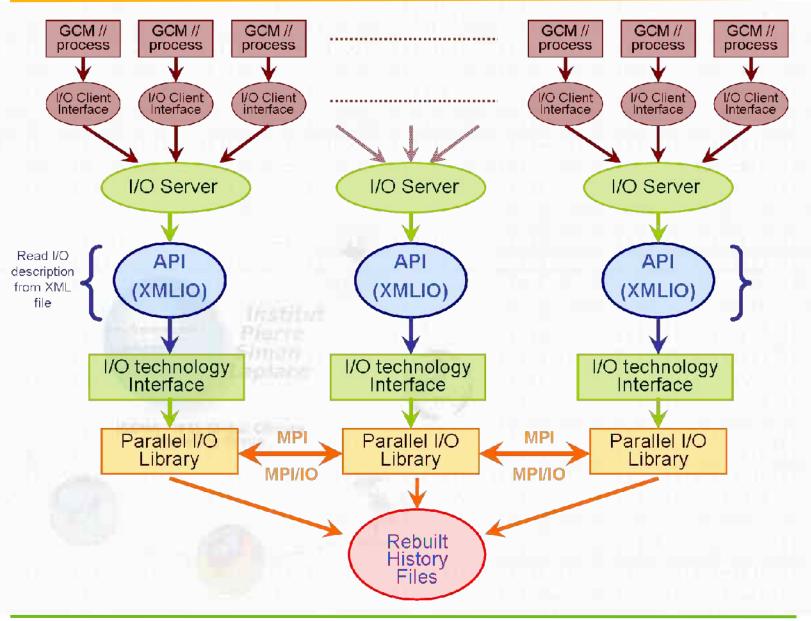
- → Aujourd'hui: les I/Os coûtent ~15% à 20% du temps de calcul, chaque proc. sort un fichier, reconstruction des fichiers en post-traitement.
- → Sur un grand nombre de proc., on passe autant de temps à calculer qu'à reconstruire.
- I/O déportées/asynchrones de type « client/serveur »
  - Asynchronisme : pas de surcoût en temps de restitution.
  - Un serveur gère plusieurs (codes) client.
  - → Pour les jobs massivement parallèles, plusieurs serveurs gèrent les IOs en fonction de l'équilibrage du ratio calcul/IO.
- Les serveurs gèrent les fichiers unifiés à l'aide de netcdf 4 (ou netcdf\_par) en utilisant MPI/IO sur les systèmes de fichier parallèle.
  - → la reconstruction des fichiers en post-traitement n'est plus utile.





#### Fonctionnement en mode serveur









# Exemple de fichier de configuration XML



♣ Définition des axes verticaux

Définition des grilles horizontales et des zooms





# Exemple de fichier de configuration XML



## Définition des champs

- Principaux attributs
  - name, description, unit
  - operation, freq\_op
  - → level, enabled
  - axis\_ref, grid\_ref ...



# Exemple de fichier de configuration XML



4 Définition des fichiers de sortie

- Principaux attributs
  - → name , description
  - output\_freq
  - output\_level, enabled





## Au niveau du code



## • Au niveau du code ...

#### Interface fortran

- Phase d'initialisation
  - → Initialiser la bibliothèque (calendrier) puis lancer le parsing XML
  - → Compléter le fichier XML en Fixant les attributs manquants.
  - → Fin de la phase de définition : CALL close\_io\_definition
- Envoie des champs
  - passage à un nouveau pas de temps : CALL update\_timestep
  - envoie des champs : CALL iowrite('field\_id',field)
- Fin
  - → CALL stop\_ioserver
- Potentiellement : Possibilité de construire une interface graphique utilisateur (GUI)
- Possibilité de branchement vers différents formats/technologies I/O: NetCDF,
  NetCDF\_par, HDF, Grads, bibliothèques I/O « maison » (ex IOIPSL),...

